

Spazi vettoriali e spazi di funzioni

M. Bertero – DISI - Università di Genova

- Spazi vettoriali complessi
- Operatori lineari in spazi vettoriali complessi e matrici
- Estensione al caso 2D
- Spazi lineari di funzioni
- Operatori lineari in spazi di funzioni

1 – Spazi vettoriali complessi

Un *vettore complesso di lunghezza N* è una N-upla ordinata di numeri complessi: $\underline{f} = \{f[1], \dots, f[N]\}$. L'insieme di tutti i vettori complessi forma uno spazio lineare sui complessi se somma di due vettori e prodotto di un vettore per un numero complesso λ sono definiti nel modo naturale:

$$\underline{f} + \underline{h} = \{f[1], \dots, f[N]\} + \{h[1], \dots, h[N]\} = \{f[1] + h[1], \dots, f[N] + h[N]\} ,$$
$$\lambda \underline{f} = \lambda \{f[1], \dots, f[N]\} = \{\lambda f[1], \dots, \lambda f[N]\} .$$

L'elemento nullo è ovviamente il vettore complesso le cui componenti sono tutte nulle.

E' facile verificare che somma e prodotto soddisfano alle solite proprietà (commutatività, associatività, distributività ecc.); è inoltre facile verificare che esistono al più N vettori linearmente indipendenti e pertanto l'insieme di tutti i vettori complessi di lunghezza N forma uno *spazio lineare di dimensione N*.

Si può dare una struttura di *spazio Euclideo* ad uno spazio di vettori complessi di lunghezza N se si definisce un *prodotto scalare* di due vettori complessi nel modo seguente:

$$(\underline{f}, \underline{h}) = \sum_{n=1}^N f[n] h[n]^* ,$$

dove * indica coniugazione complessa. Si verifica facilmente che esso gode delle seguenti proprietà:

- $(\underline{f}, \underline{f}) \geq 0, = 0 \Leftrightarrow \underline{f} = 0$;
- $(\underline{f}, \underline{h}) = (\underline{h}, \underline{f})^*$;
- $(\lambda \underline{f}, \underline{h}) = \lambda (\underline{f}, \underline{h})$;
- $(\underline{f}_1 + \underline{f}_2, \underline{h}) = (\underline{f}_1, \underline{h}) + (\underline{f}_2, \underline{h})$.

Da queste seguono anche le seguenti altre:

- $(\underline{f}, \lambda \underline{h}) = \lambda^* (\underline{f}, \underline{h})$;
- $(\underline{f}, \underline{h}_1 + \underline{h}_2) = (\underline{f}, \underline{h}_1) + (\underline{f}, \underline{h}_2)$.

Il prodotto scalare precedentemente definito induce la norma seguente:

$$\|\underline{f}\| = (\underline{f}, \underline{f})^{1/2} = \left(\sum_{n=1}^N |f[n]|^2 \right)^{1/2} .$$

Essa gode delle seguenti proprietà:

- $\|\underline{f}\| \geq 0, = 0 \Leftrightarrow \underline{f} = 0$;
- $\|\lambda \underline{f}\| = |\lambda| \|\underline{f}\|$;
- $\|\underline{f} + \underline{h}\| \leq \|\underline{f}\| + \|\underline{h}\|$ (dis. triangolare) ;

la disuguaglianza triangolare segue dalla disuguaglianza di Schwartz (vedi slide successiva). La norma di un vettore complesso permette di definire la distanza tra due vettori complessi nel modo seguente:

$$\rho(\underline{f}, \underline{h}) = \|\underline{f} - \underline{h}\| .$$

Grazie ad essa si possono definire insiemi chiusi e aperti di vettori complessi, limiti di successioni di vettori complessi, ecc.

La disuguaglianza di Schwarz :

$$|(f, h)| \leq \|f\| \|h\| .$$

Dimostrazione – Se uno dei due vettori è l'elemento nullo la disuguaglianza è banalmente vera. Altrimenti, si osservi che, per ogni numero complesso λ , si ha:

$$0 \leq \|f + \lambda h\|^2 = \|f\|^2 + \lambda^* (f, h) + \lambda (f, h)^* + |\lambda|^2 \|h\|^2 .$$

Se in questa disuguaglianza si pone:

$$\lambda = - \frac{(f, h)}{\|h\|^2} ,$$

con un pò di algebra elementare si ottiene la disuguaglianza di Schwartz.

Si indicherà con \mathcal{E}^N lo spazio dei vettori complessi di lunghezza N.

Due vettori si dicono *ortogonali* se il loro prodotto scalare è nullo. Un insieme di **vettori ortonormali** è un insieme di vettori a due a due ortogonali con norma 1. Se si indicano con \underline{u}_k tali vettori, essi soddisfano la condizione:

$$(\underline{u}_k, \underline{u}_j) = \delta_{k,j} ,$$

dove $\delta_{k,j}$ è il simbolo di Kronecker, eguale a 1 quando $k=j$ ed eguale a 0 quando k diverso da j .

Un insieme di N vettori ortonormali forma una **base** in \mathcal{E}^N dato che ogni vettore \underline{f} può essere rappresentato nel modo seguente:

$$\underline{f} = \sum_{k=1}^N c[k] \underline{u}_k , \quad c[k] = (\underline{f}, \underline{u}_k) .$$

Si ha infatti:

$$(\underline{f}, \underline{u}_k) = \left(\sum_{j=1}^N c[j] \underline{u}_j, \underline{u}_k \right) = \sum_{j=1}^N c[j] (\underline{u}_j, \underline{u}_k) = c[k] .$$

Esempi di basi

1 – La base canonica – E' formata dai vettori con una sola componente diversa da zero ed eguale a 1. Più esattamente si ha:

$$\underline{u}_k^{(c)}[n] = \delta_{k,n} .$$

La rappresentazione di un vettore generico è data da:

$$\underline{f} = \sum_{k=1}^N f[k] \underline{u}_k^{(c)} .$$

2 – La base di Fourier – E' formata dai vettori:

$$\underline{u}_k^{(F)}[n] = \frac{1}{\sqrt{N}} e^{i \frac{2\pi}{N} k n} .$$

Dalla teoria della DFT si ha:

$$\underline{f} = \sum_{k=0}^{N-1} c[k] \underline{u}_k^{(F)} , \quad c[k] = \frac{1}{\sqrt{N}} (\underline{f}, \underline{u}_k^{(F)}) = \frac{1}{\sqrt{N}} F[k] .$$

Eguaglianza di Parseval – Se $c[k]$ e $d[k]$ sono le componenti dei vettori \underline{f} e \underline{h} rispetto alla base \underline{u}_k , valgono le seguenti relazioni:

$$(\underline{f}, \underline{h}) = \sum_{k=1}^N c[k] d[k]^*$$

$$\|\underline{f}\|^2 = \sum_{k=1}^N |c[k]|^2 .$$

Dimostrazione – La seconda segue dalla prima. Per dimostrare questa, si rappresenti \underline{f} nella base \underline{u}_k ; si ha:

$$(\underline{f}, \underline{h}) = \left(\sum_{k=1}^N c[k] \underline{u}_k, \underline{h} \right) = \sum_{k=1}^N c[k] (\underline{u}_k, \underline{h}) = \sum_{k=1}^N c[k] d[k]^* .$$

Come caso particolare si ottiene l'eguaglianza di Parseval della DFT:

$$\sum_{n=0}^{N-1} f[n] h[n]^* = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} F[k] H[k]^* .$$

2 – Operatori lineari in spazi vettoriali complessi e matrici

Un *operatore* nello spazio vettoriale \mathcal{E}^N è una funzione definita su \mathcal{E}^N a valori in \mathcal{E}^N . Se si indica con A la funzione e se \underline{g} è l'immagine di \underline{f} data da A , si scriverà, in generale, $\underline{g}=A(\underline{f})$.

Un operatore A dicesi *lineare* se soddisfa alla condizione seguente, per ogni coppia di vettori e per ogni coppia di numeri complessi:

$$A(\lambda_1 \underline{f}_1 + \lambda_2 \underline{f}_2) = \lambda_1 A(\underline{f}_1) + \lambda_2 A(\underline{f}_2) .$$

Per un operatore lineare si usa la notazione semplificata $A \underline{f}$; pertanto si scriverà:

$$\underline{g} = A \underline{f} ,$$

se \underline{g} è l'immagine di \underline{f} data da A .

Alcune definizioni

1 - L'aggiunta di una matrice A , indicata con A^* , è la complessa coniugata della sua trasposta; si ha quindi:

$$A^*[n, n'] = A[n', n]^* .$$

La matrice aggiunta gode delle seguenti proprietà:

$$(A \underline{f}, \underline{h}) = (\underline{f}, A^* \underline{h}) , \quad (A^* \underline{f}, \underline{h}) = (\underline{f}, A \underline{h}) .$$

2 - Una matrice A si dice **autoaggiunta se coincide con la sua aggiunta:**

$$A[n, n'] = A[n', n]^* ;$$

pertanto gli elementi diagonali di una matrice autoaggiunta sono reali mentre quelli simmetrici rispetto alla diagonale sono tra loro complessi coniugati. Si ha inoltre:

$$(A \underline{f}, \underline{h}) = (\underline{f}, A \underline{h}) .$$

Le matrici autoaggiunte sono l'estensione al caso complesso delle matrici simmetriche nel caso reale.

Dalla rappresentazione di \underline{f} in una base \underline{u}_k si ha:

$$\underline{g} = A \underline{f} = A \left(\sum_{j=1}^N c[j] \underline{u}_j \right) = \sum_{j=1}^N c[j] A \underline{u}_j ;$$

quindi, se $d[k]$ sono le componenti di \underline{g} rispetto alla stessa base, si ottiene:

$$d[k] = (\underline{g}, \underline{u}_k) = \sum_{j=1}^N (A \underline{u}_j, \underline{u}_k) c[j] .$$

Ad A è quindi associata una matrice nella base \underline{u}_k :

$$A^{(u)}[k, j] = (A \underline{u}_j, \underline{u}_k) .$$

E' ovvio che ad uno stesso operatore lineare A sono associate tante matrici quante sono le possibili basi. Si indicherà con $A[n, n']$ la **matrice associata alla base canonica**:

$$A[k, j] = (A \underline{u}_j^{(c)}, \underline{u}_k^{(c)}) ,$$

da cui:

$$(A \underline{f})[n] = \sum_{n'=1}^N A[n, n'] f[n'] .$$

3 - Una matrice U si dice **unitaria se soddisfa le condizioni:**

$$U^* U = U U^* = I ,$$

dove I è la matrice identica. Una matrice unitaria trasforma un vettore in un altro che ha la stessa norma. Più in generale una matrice unitaria non cambia i prodotti scalari tra vettori. Si ha infatti:

$$(U \underline{f}, U \underline{h}) = (U^* U \underline{f}, \underline{h}) = (\underline{f}, \underline{h}) .$$

E' facile verificare che le colonne di una matrice unitaria formano una base. Altrettanto dicasi delle sue righe. Si scriva la matrice U nella forma seguente:

$$U = (\underline{u}_1 \quad \underline{u}_2 \quad \dots \quad \underline{u}_N) ;$$

è facile vedere che si ha:

$$\underline{u}_k = U \underline{u}_k^{(c)} , \quad (\underline{u}_k, \underline{u}_j) = (U \underline{u}_k^{(c)}, U \underline{u}_j^{(c)}) = (\underline{u}_k^{(c)}, \underline{u}_j^{(c)}) = \delta_{k,j} .$$

Le matrici unitarie sono l'estensione al caso complesso delle matrici ortogonali nel caso reale.

4 - Una matrice A si dice di **Toeplitz** se i suoi elementi lungo le diagonali sono costanti; ciò significa che, per ogni coppia di indici n, n'= 1, 2, ..., N-1, si ha:

$$A[n+1, n'+1] = A[n, n'] .$$

Si riconosce facilmente che esiste una corrispondenza biunivoca tra matrici di Toeplitz N x N e vettori di lunghezza 2N - 1. Se si indica con h[k], k = -N, -N+1, ..., -1, 0, 1, ..., N-1, N, un tale vettore, si ha A [k, j]= h[j - k], o anche:

$$A = \begin{pmatrix} h[0] & h[-1] & h[-2] & \dots & h[-N+2] & h[-N+1] \\ h[1] & h[0] & h[-1] & \dots & h[-N+3] & h[-N+2] \\ h[2] & h[1] & h[0] & \dots & h[-N+4] & h[-N+3] \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ h[N-2] & h[N-3] & h[N-4] & \dots & h[0] & h[-1] \\ h[N-1] & h[N-2] & h[N-3] & \dots & h[1] & h[0] \end{pmatrix}$$

5 - Una matrice di Toeplitz si dice **circolante** se il vettore h[n] soddisfa la condizione h[n-N]=h[n] per n = 0, 1, ..., N-1. Pertanto esse sono associate a vettori di lunghezza N e prendono la forma seguente:

$$A = \begin{pmatrix} h[0] & h[N-1] & h[N-2] & \dots & h[2] & h[1] \\ h[1] & h[0] & h[N-1] & \dots & h[3] & h[2] \\ h[2] & h[1] & h[0] & \dots & h[4] & h[3] \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ h[N-2] & h[N-3] & h[N-4] & \dots & h[0] & h[N-1] \\ h[N-1] & h[N-2] & h[N-3] & \dots & h[1] & h[0] \end{pmatrix}$$

Si riconosce facilmente che una matrice circolante è associata ad un prodotto di convoluzione ciclico:

$$A \underline{f} = \underline{h} * \underline{f} .$$

Le matrici circolanti sono diagonali nella base di Fourier. Si verifica facilmente che, se A è una matrice circolante, allora si ha:

$$A \underline{u}_k^{(F)} = H[k] \underline{u}_k^{(F)} ,$$

dove H[k] è la trasformata di Fourier discreta (DFT) di h[n]:

$$H[k] = \sum_{n=0}^{N-1} h[n] e^{-i \frac{2\pi}{N} k n} .$$

Si introduca la matrice diagonale H, i cui elementi diagonali sono i valori della DFT H[k]:

$$H = \begin{pmatrix} H[0] & 0 & \dots & 0 \\ 0 & H[1] & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & H[N-1] \end{pmatrix} .$$

Si introduca inoltre la matrice unitaria le cui colonne sono formate dai vettori della base di Fourier:

$$U^{(F)} = \left(\underline{u}_0^{(F)} \quad \underline{u}_1^{(F)} \quad \dots \quad \underline{u}_{N-1}^{(F)} \right) .$$

Si verifica facilmente che si ha:

$$A = U^{(F)} H \left(U^{(F)} \right)^* ,$$

che è appunto la diagonalizzazione della matrice circolante A. La decomposizione precedente è equivalente alla seguente **rappresentazione spettrale** di A:

$$A \underline{f} = \sum_{k=0}^{N-1} H[k] \left(\underline{f}, \underline{u}_k^{(F)} \right) \underline{u}_k^{(F)} = \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{k=0}^{N-1} H[k] F[k] \underline{u}_k^{(F)} ,$$

che può anche essere ottenuta direttamente dalla formula di inversione della DFT. Da questa rappresentazione risulta evidente che A è diagonale nella base di Fourier.

3 – Estensione al caso 2D

Nel caso di immagini digitali bidimensionali è usuale scrivere tali immagini come tabelle a due indici:

$$\underline{f} \rightarrow f[m, n], \quad m = 1, \dots, M; n = 1, \dots, N.$$

E' del tutto naturale introdurre un prodotto scalare come segue:

$$(\underline{f}, \underline{h}) = \sum_{m=1}^M \sum_{n=1}^N f[m, n] h[m, n]^*.$$

Si ottiene uno spazio Euclideo a dimensione M x N. Il caso più frequente è M=N. Per semplicità ci limitiamo a questo caso.

Si possono ottenere tabelle mediante prodotti tensoriali di vettori, definiti da:

$$(\underline{f}_1 \otimes \underline{f}_2)[m, n] = f_1[m] f_2[n].$$

Si possono ottenere basi rtonormali come prodotti tensoriali di basi ortonormali nello spazio a dimensione N. In particolare si ottiene così' la base canonica:

$$\underline{u}_{k,j}^{(C)}[m, n] = (\underline{u}_k^{(C)} \otimes \underline{u}_j^{(C)})[m, n] = \underline{u}_k^{(C)}[m] \underline{u}_j^{(C)}[n] = \delta_{k,m} \delta_{j,n},$$

e la base di Fourier:

$$\underline{u}_{k,j}^{(F)}[m, n] = (\underline{u}_k^{(F)} \otimes \underline{u}_j^{(F)})[m, n] = \frac{1}{N} e^{i \frac{2\pi}{N} (km + jn)}.$$

Agli operatori lineari corrispondono ora tabelle a quattro indici che, quando riferite alla base canonica, scriveremo nella forma:

$$A[m, n; m', n'].$$

Come nel caso 1D si definisce la matrice aggiunta. Si possono poi definire sia le matrici autoaggiunte che le matrici unitarie.

Una matrice **circolante a blocchi con blocchi circolanti**, è una matrice che ha la struttura di una matrice circolante dove però ogni elemento $h[k]$ è a sua volta una matrice circolante. Pertanto una tale matrice è una matrice a quattro indici, che opera su tabelle a due indici:

$$(A \underline{f})[m, n] = \sum_{m'=0}^{N-1} \sum_{n'=0}^{N-1} A[m, n; m', n'] f[m', n'],$$

dove:

$$A[m, n; m', n'] = h[m - m', n - n'].$$

Una siffatta matrice può essere scritta come convoluzione ciclica 2D, se si pone $h[m - N, n - N] = h[m, n]$ o, se si vuole, si estende periodicamente la tabella $h[k, j]$ con legge periodica:

$$A \underline{f} = \underline{h} * \underline{f}.$$

Anche tali matrici sono diagonalizzate dalla base di Fourier, gli autovalori essendo dati da $H[k, j]$.

4 – Spazi lineari di funzioni

Si considerino funzioni di n variabili, definite su un dominio \mathcal{D} di \mathcal{R}^n . Si indicherà con $\underline{x} = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ un punto di \mathcal{R}^n e con $f(\underline{x})$ il valore della funzione f nel punto \underline{x} .

Si consideri l'insieme di tutte le funzioni continue e limitate su un insieme aperto \mathcal{D} , e lo si indichi con $C(\mathcal{D})$. Esso ha la struttura di uno spazio lineare dato che una combinazione lineare di funzioni limitate e continue è ancora una funzione continua. L'elemento nullo è la funzione identicamente nulla ecc. Si considerano, in generale, funzioni a valori complessi.

Se l'insieme \mathcal{D} è limitato, si può introdurre in $C(\mathcal{D})$ il seguente prodotto scalare:

$$(f, h) = \int_{\mathcal{D}} f(\underline{x}) h(\underline{x})^* d\underline{x}.$$

Si verifica facilmente che esso soddisfa a tutte le buone proprietà del prodotto scalare. Si può dunque definire la norma di una funzione:

$$\|f\| = \left(\int_D |f(x)|^2 dx \right)^{\frac{1}{2}},$$

nonchè la distanza tra due funzioni:

$$\|f - h\| = \left(\int_D |f(x) - h(x)|^2 dx \right)^{\frac{1}{2}}.$$

Vale inoltre la disuguaglianza di Schwarz:

$$\left| \int_D f(x)h(x)^* dx \right| \leq \left(\int_D |f(x)|^2 dx \right)^{\frac{1}{2}} \left(\int_D |h(x)|^2 dx \right)^{\frac{1}{2}},$$

dato che essa segue semplicemente dalle proprietà generali del prodotto scalare.

Due funzioni f, h si dicono *ortogonali* se il loro prodotto scalare è nullo:

$$\int_D f(x)h(x)^* dx = 0.$$

Un insieme di funzioni *ortonormali* è un insieme di funzioni a due a due ortogonali la cui norma è 1. Se si indicano con u_k tali funzioni, si ha.

$$\int_D u_k(x)u_j(x)^* dx = \delta_{k,j}.$$

Esempio – Si considerino funzioni a quadrato integrabile sull'intervallo $(-T/2, T/2)$. Come è noto sono rappresentabili mediante serie di Fourier. Le funzioni:

$$u_k(t) = \frac{1}{\sqrt{T}} e^{i\frac{2\pi}{T}kt}, \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots$$

formano un insieme di funzioni ortonormali rispetto al prodotto scalare:

$$(f, h) = \int_{-T/2}^{T/2} f(t)h(t)^* dt.$$

L'esempio precedente delle serie di Fourier fa capire che si può porre il problema seguente: dato uno spazio lineare di funzioni a quadrato integrabile, esiste in tale spazio un insieme numerabile di funzioni ortonormali tale che ogni funzione dello spazio sia sviluppabile in serie di tali funzioni? La risposta è affermativa e gli insiemi che godono di tali proprietà vengono detti *basi ortonormali*, come nel caso a dimensione finita.

Se le funzioni della base sono indicizzate con un indice che assume i valori 1, 2, 3,, si dicono *componenti* di una generica funzione f rispetto alla base delle funzioni u_k i prodotti scalari:

$$f_k = \int_D f(x)u_k(x)^* dx;$$

vale allora il seguente sviluppo in serie:

$$f(x) = \sum_{k=1}^{\infty} f_k u_k(x).$$

La convergenza della serie precedente deve essere intesa nel senso della convergenza in norma. Si dimostra cioè che:

$$\lim_{K \rightarrow \infty} \left\| f - \sum_{k=1}^K f_k u_k \right\|^2 = 0 = \int_D \left| f(x) - \sum_{k=1}^K f_k u_k(x) \right|^2 dx.$$

Dall'ortonormalità delle funzioni della base si ha inoltre:

$$\left\| f - \sum_{k=1}^K f_k u_k \right\|^2 = \|f\|^2 - \sum_{k=1}^K |f_k|^2.$$

Pertanto dal risultato di convergenza segue anche la seguente *eguaglianza di Parseval*:

$$\|f\|^2 = \sum_{k=1}^{\infty} |f_k|^2,$$

che può essere vista come l'estensione del Teorema di Pitagora a spazi di dimensione non finita.

5 - Operatori lineari in spazi di funzioni

Anche il concetto di **operatore** in uno spazio di funzioni è una generalizzazione del concetto di funzione. Un operatore è infatti una qualunque operazione che associa ad ogni funzione f dello spazio un'altra funzione dello stesso spazio. Come nel caso di spazi a dimensione finita si userà la notazione.

$$g = A(f) .$$

Di nuovo, per operatore lineare si intende un operatore che soddisfa alla condizione seguente:

$$A(\lambda_1 f_1 + \lambda_2 f_2) = \lambda_1 A(f_1) + \lambda_2 A(f_2) .$$

Nel caso di operatori lineari si usa la notazione semplificata:

$$g = Af .$$

Esempi di operatori lineari sono forniti dagli **operatori differenziali**. Ad es., nel caso di funzioni di una variabile, l'operatore che associa ad ogni funzione derivabile, contenuta nello spazio, la sua derivata prima:

$$(Af)(x) = f'(x) .$$

Ovviamente si possono definire operatori differenziali di ordine superiore, così come si possono definire operatori alle derivate parziali nel caso di funzioni di più variabili.

Un altro esempio importante è fornito dagli **operatori integrali**:

$$(Af)(\underline{x}) = \int_D H(\underline{x}, \underline{x}') f(\underline{x}') d\underline{x}' ;$$

la funzione H dicesi il nucleo integrale dell'operatore. Un caso particolare sono gli operatori di convoluzione:

$$(Af)(\underline{x}) = \int H(\underline{x} - \underline{x}') f(\underline{x}') d\underline{x}' .$$